

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



Modalidad escolarizada.
RVOE 20251071, junio de 2025 a junio de 2030.

CAMPUS:
· ZAMORA



OBJETIVO

Formar profesionistas capaces de diseñar, desarrollar, dirigir y gestionar soluciones en la materia mediante propuestas creativas, desarrollo de proyectos tecnológicos y aplicaciones computacionales, implementación de bases de datos y evaluación de tecnologías de información que contribuyan al incremento de la productividad y el fortalecimiento de las innovaciones en las organizaciones, con una actitud colaborativa y responsable.



PERFIL DE EGRESO

El egresado será capaz de diseñar, desarrollar e implementar aplicaciones, bases de datos y sistemas computacionales, así como gestionar proyectos y áreas de tecnologías de la información y la comunicación, mediante el uso de modelos de desarrollo de software, herramientas computacionales y análisis de variables tecnológicas, con la finalidad de resolver problemas, responder a necesidades específicas y fortalecer los procesos operativos, tácticos y estratégicos de las organizaciones.



CAMPOS DE ACCIÓN

- › Análisis, diseño, implementación de sistemas, procesos y calidad de *software*
- › Capacitación
- › Dirección de informática
- › Administración de centros de cómputo e información
- › Áreas de investigación y desarrollo

Libramiento Sur Km 1 # 613
Fracc. Loma Universidad;
Jacona, Michoacán. C.P. 59860

☎ 351 515 2551
✉ informacion.zamora@univa.mx
📞 351 103 4712

www.univa.mx   



PLAN DE ESTUDIOS

Primer cuatrimestre

- Lengua extranjera I
- El ser humano: problemas y retos
- Matemáticas básicas para ingenierías
- Teoría general de sistemas y desarrollo de aplicaciones informáticas
- Estructura interna de computadoras

Segundo cuatrimestre

- Lengua extranjera II
- La religión en la era global
- Álgebra lineal
- Diseño y programación estructurada
- Gestión de requerimientos

Tercer cuatrimestre

- Lengua extranjera III
- Democracia, ciudadanía e identidad
- Matemáticas discretas
- Introducción a las bases de datos
- Programación orientada a objetos

Cuarto cuatrimestre

- Lengua extranjera IV
- Desarrollo sostenible
- Lógica
- Bases de datos avanzadas
- Diseño de programación orientado a objetos

Quinto cuatrimestre

- Lengua extranjera V
- Comunicación académica y profesional
- Desarrollo físico y artístico I
- Estadística descriptiva
- Introducción a redes

Sexto cuatrimestre

- Lengua extranjera VI
- Desarrollo físico y artístico II
- Bases de datos distribuidas
- Fundamentos de enrutamiento y conmutación
- Estructura de datos

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN SISTEMAS Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Séptimo cuatrimestre

- México en el contexto global
- Métodos formales
- Desarrollo de aplicaciones informáticas orientadas a objetos
- Planeación de proyectos de sistemas
- Prueba y mantenimiento de aplicaciones informáticas

Octavo cuatrimestre

- Prácticas de vinculación en sistemas y tecnologías de información
- Aplicaciones móviles herramientas y desarrollo
- Programas para compiladores
- Sistemas expertos
- Redes convergentes

Noveno cuatrimestre

- Diseño de proyectos innovadores
- Computación en la nube, herramientas y desarrollo
- Aplicaciones web, herramientas y desarrollo
- Sistemas operativos
- Calidad de desarrollo de aplicaciones informáticas

Décimo cuatrimestre

- Retos profesionales
- Gestión de áreas de tecnologías de información
- Virtualización
- Seguridad en tecnologías de información
- Minería y almacenamiento de datos



PROCESO DE ADMISIÓN

- › Realizar pago de trámite directamente en la caja de la Universidad.
- › Consultar resolución del dictamen de admisión en las fechas correspondientes.

Acreditaciones que avalan nuestro nivel académico de excelencia:



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



Nota: El trámite de admisión no es reembolsable.
La inscripción tampoco lo será después de la fecha límite de pago.
Cuotas sujetas a cambios sin previo aviso.