

“Saber **más**,
para **ser**
más”

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Perfil de egreso

El egresado será capaz de desarrollar, actualizar y evaluar sistemas y *software* destinados a satisfacer las necesidades de capacitación, almacenamiento y administración de la información en todo tipo de organizaciones; en el ejercicio de su profesión asumirá una postura ético-humanista de compromiso social y respeto hacia el entorno ecológico

Campos de acción

- Análisis, diseño, implementación de sistemas, procesos y calidad de *software*
- Capacitación
- Dirección de informática
- Administración de centros de cómputo e información
- Áreas de investigación y desarrollo

Proceso de admisión

- Asistir al Centro de Admisión (CAU)
- Tener 18 años cumplidos y comprobar experiencia laboral de mínimo 1 año
- Cubrir el monto del costo del trámite de admisión en caja del CAU o en Banamex, sucursal 4576, cuenta 12, u número de referencia asignado
- Presentar examen de admisión
- Consultar resolución del dictamen en la página:
<http://dictamenlicenciatura.univa.mx/>

Nota: El trámite de admisión no es reembolsable.
La inscripción tampoco lo será después de la fecha límite de pago.
Cuotas sujetas a cambios sin previo aviso.



www.univa.mx

Plan de Estudios

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Área de Formación Básica

- Prospectiva e innovación
- Desarrollo de habilidades universitarias
- Antropología filosófica
- La realización del hombre:
una propuesta universitaria
- Los valores y derechos humanos
- Fenomenología de la trascendencia
- El mundo y la globalización
- Introducción a la computación
- Programación orientada a objetos
- Matemáticas básicas
- Álgebra lineal
- Matemáticas discretas
- Métodos formales
- Probabilidad y estadística
- Lógica
- Administración estratégica
- Legislación en informática
- Principios y procedimientos contables
- Circuitos lógicos
- Fundamentos de redes
- Redes y tecnología de ruteo
- Programación estructurada
- Desarrollo de software estructurado

Área de Formación Profesional

- Desarrollo de software orientado a objetos
- Estructura de datos y algoritmos
- Prueba y mantenimiento
- Planeación de proyectos de software
- Programación visual y por eventos
- Desarrollo de oportunidades I
- Desarrollo de oportunidades II
- Costos y presupuestos
- Implementación de centros de cómputo
- Análisis y diseño estructurado de sistemas
- Análisis y diseño orientado a objetos
- Bases de datos

- Manejadores de bases de datos
- Bases de datos distribuidas
- Minería de datos y datawarehouse
- Software de sistemas
- Sistemas operativos
- Administración de sistemas operativos
- Graficación por computadora
- Desarrollo de software multimedia
- Sistemas expertos
- Auditoría de sistemas
- Tópicos de actualidad en sistemas computacionales

Área de Formación Desarrollo Integral

- Prácticas de vinculación en educación
- Taller de integración curricular I
- Taller de integración curricular II
- Taller de integración curricular III

Asignaturas Optativas Calidad en el Proceso de Aplicaciones en Internet y Extranet

- Programación de *internet* e *intranet*
- Procesos de *software*
- Calidad de *software*
- Negocios electrónicos



FIMPES



ANUIES

Modalidad Mixta

No. de acuerdo SEP

Guadalajara

Acuerdo SEP 2006257. 20 de junio de 2006