

Licenciatura en

# Ingeniería en Sistemas y Tecnologías de la Información

Modalidad escolarizada.

## Perfil de egreso

El egresado será capaz de implementar sistemas en diversas arquitecturas, utilizando las metodologías del ciclo de vida del desarrollo de *software*. Diseñar y desarrollar bases de datos, por medio del proceso de análisis, seguridad y manejadores adecuados. Evaluar nuevas tecnologías de información como *cloud computing*, aplicaciones para dispositivos móviles *networking*, *web* y aplicaciones cliente-servidor. Gestionar áreas de tecnologías de información, a partir de principios de administración, modelos de redes y esquemas de seguridad, de manera integral, con una actitud disciplinada y de servicio.

## Campos de acción

- Análisis, diseño, implementación de sistemas, procesos y calidad de *software*
- Capacitación
- Dirección de informática
- Administración de centros de cómputo e información
- Áreas de investigación y desarrollo

## Proceso de admisión

- Asistir al Centro de Admisión UNIVA (CAU) / Llevar copia del CURP
- Proporcionar los datos para la asignación de matrícula
- Cubrir el monto del costo del trámite de admisión en caja del CAU o en BANAMEX
- Realizar exámenes
- Consultar resolución del dictamen en la página [www.univa.mx/sedes/guadalajara/oferta-academica/licenciatura/dictamen-de-admitidos](http://www.univa.mx/sedes/guadalajara/oferta-academica/licenciatura/dictamen-de-admitidos)

**Nota:** El trámite de admisión no es reembolsable.

La inscripción tampoco lo será después de la fecha límite de pago  
Cuotas sujetas a cambios sin previo aviso.

“Saber **más**,  
para **ser**  
**más**”

# Plan de Estudios

## Licenciatura en Ingeniería en Sistemas y Tecnologías de la Información

### Área Básica Común Universitaria

- Autogestión del aprendizaje
- Gestión del conocimiento y la información
- Taller de habilidades comunicativas
- Antropología filosófica
- Ética
- Desarrollo integral y compromiso social
- Introducción al pensamiento cristiano
- Gestión de proyectos
- Taller de gestión de proyectos
- Taller de inserción laboral
- Desarrollo físico y artístico I
- Desarrollo físico y artístico II
- Lengua extranjera I
- Lengua extranjera II
- Lengua extranjera III
- Lengua extranjera IV
- Lengua extranjera V
- Lengua extranjera VI

### Área Básica Interdisciplinar

- Matemáticas para ingenierías
- Álgebra lineal
- Estadística descriptiva
- Programación estructurada
- Gestión de requerimientos
- Bases de datos
- Introducción a redes
- Metodología de la investigación en ingenierías
- Lógica
- Estructura interna de computadoras
- Gestión administrativa
- Planeación de proyectos de sistemas
- Diseño de *software* orientado a objetos
- Programación orientada a objetos
- Programación de dispositivos móviles I
- Gestión de áreas de tecnologías de información

### Área Profesional

- Virtualización
- Sistemas operativos
- Calidad de *software*
- Desarrollo de *software* orientado a objetos
- Matemáticas discretas
- *Software* de sistemas
- Métodos formales
- Sistemas expertos
- Bases de datos distribuidas
- Minería de datos y *datawarehouse*
- Fundamentos de ruteo y *switcheo*
- Programación de interfaces web
- Programación de aplicaciones web
- Herramientas de desarrollo para ambientes móviles
- Manejadores de bases de datos
- Estructura de datos
- *E-Bussines*
- *Cloud computing*
- Herramientas de desarrollo para *cloud computing*
- Programación de dispositivos móviles II
- Redes convergentes
- Seguridad en tecnologías de información
- Proyectos de tecnologías de información
- Redes escalables
- Interconectividad de redes
- Prueba y mantenimiento de *software*
- Tópicos actuales en ingeniería en sistemas y tecnologías de información
- Prácticas de vinculación en sistemas y tecnologías de información

### Optativas Especializantes

- Optativa especializante I
- Optativa especializante II

