

“Saber **más**,
para **ser**
más”

Licenciatura en
**Ingeniero en Sistemas
Computacionales**

Modalidad escolarizada.

Perfil de egreso

El egresado será capaz de desarrollar, actualizar y evaluar sistemas y *software* destinados a satisfacer las necesidades de capacitación, almacenamiento y administración de la información en todo tipo de organizaciones; en el ejercicio de su profesión asumirá una postura ético-humanista de compromiso social y respeto hacia el entorno ecológico.

Campos de acción

- Análisis, diseño, implementación de sistemas, procesos y calidad de *software*
- Capacitación
- Dirección de informática
- Administración de centros de cómputo e información
- Áreas de investigación y desarrollo

Proceso de admisión

- Realizar pago de trámite directamente en la caja de la Universidad
- Consultar resolución del dictamen de admisión en las fechas correspondientes

Nota: El trámite de admisión no es reembolsable.
La inscripción tampoco lo será después de la fecha límite de pago.
Cuotas sujetas a cambios sin previo aviso.

Plan de Estudios

Licenciatura en Ingeniero en Sistemas Computacionales

Área Básica Común Universitaria

- Autogestión del aprendizaje
- Gestión del conocimiento y la información
- Taller de habilidades comunicativas
- Antropología filosófica
- Ética
- Desarrollo integral y compromiso social
- Introducción al pensamiento cristiano
- Gestión de proyectos
- Taller de gestión de proyectos
- Taller de inserción laboral
- Desarrollo físico y artístico I
- Desarrollo físico y artístico II
- Lengua extranjera I
- Lengua extranjera II
- Lengua extranjera III
- Lengua extranjera IV
- Lengua extranjera V
- Lengua extranjera VI

Área Básica Interdisciplinar

- Matemáticas para ingenierías
- Álgebra lineal
- Estadística descriptiva
- Programación estructurada
- Gestión de requerimientos
- Bases de datos
- Introducción a redes
- Metodología de la investigación en ingenierías
- Lógica
- Estructura interna de computadoras
- Gestión administrativa
- Planeación de proyectos de sistema
- Diseño de *software* orientado a objetos
- Programación de dispositivos móviles I
- Gestión de áreas de tecnologías de información

Área de Formación Profesional

- Virtualización
- Sistemas operativos
- Calidad de *software*
- Desarrollo de *software* orientado a objetos
- Matemáticas discretas
- *Software* de sistemas
- Métodos formales
- Sistemas expertos
- Bases de datos distribuidas
- Minería de datos y *datawarehouse*
- Fundamentos de ruteo y *switcheo*
- Herramientas de desarrollo para ambientes móviles
- Programación de interfaces web
- Programación de aplicaciones web
- Manejadores de bases de datos
- Estructura de datos
- *E-Bussines*
- *Cloud computing*
- Herramientas de desarrollo para *cloud computing*
- Programación de dispositivos móviles II
- Redes convergentes
- Seguridad en tecnologías de información
- Proyectos de tecnologías de información
- Redes escalables
- Interconectividad de redes
- Prueba y mantenimiento de *software*
- Tópicos actuales en ingeniería en sistemas y tecnologías de información
- Prácticas de vinculación en sistemas y tecnologías de información

Optativas Especializantes

- Optativa especializante I
- Optativa especializante II