

Bachillerato Tecnológico en

Diseño Gráfico Digital

Acuerdo SEP 20140000044. 19 de marzo de 2014

Perfil de egreso

El egresado del Bachillerato Tecnológico en Diseño Gráfico Digital desarrollará competencias para realizar actividades dirigidas a la ilustración, digitalización, producción, integración y construcción de mensajes visuales fijos o animados para proyectos gráficos.

Centro de Admisión UNIVA

Tel. 01 (33) 3134 0800

Lada sin costo 01 800 3690 900

Correo electrónico:

informacion.univa@univa.mx

Av. Tepeyac No. 4800,
Fracc. Prados Tepeyac; C.P. 45050
Zapopan, Jal., México.

Proceso de admisión

- 1 Copia del certificado de secundaria o de la constancia de estudios con promedio de los tres años, o bien de boletas de calificaciones de secundaria (1er. año, 2do. año y hasta el último bimestre del 3er. año que estés cursando).
- 2 3 fotografías tamaño infantil, blanco y negro o a color (instantáneas o de estudio).
- 3 Promedio mínimo de 7.5 (sin extraordinarios).
- 4 Cubrir costo del Trámite de Admisión.

www.univa.mx

 @SistemaUNIVA

 /UnivaGuadalajara



Bachillerato Tecnológico en Diseño Gráfico Digital

PRIMER SEMESTRE

- Álgebra
- Química I
- Lectura, expresión oral y escrita I
- Tecnologías de la información y la comunicación
- Inglés I
- Ciencia, tecnología, sociedad y valores I
- Extracurriculares
 - Extracurricular I
 - Extracurricular II
 - Extracurricular III
 - Extracurricular IV
 - Extracurricular V

SEGUNDO SEMESTRE

- Geometría y trigonometría
- Química II
- Lectura, expresión oral y escrita II
- Inglés II
- **Módulo 1. Ilustra y digitaliza ideas y conceptos para conformar mensajes visuales**
- Realiza ilustraciones
- Dibuja objetos vectoriales
- Dibuja gráficos para animación
- Extracurriculares
 - Extracurricular I
 - Extracurricular II
 - Extracurricular III
 - Extracurricular IV

TERCER SEMESTRE

- Geometría analítica
- Biología
- Inglés III
- Ciencia, tecnología, sociedad y valores II
- **Módulo 2. Produce elementos gráficos digitales fijos y animados para la comunicación visual**
- Produce elementos gráficos para la comunicación visual
- Produce elementos digitales para la comunicación visual
- Produce animaciones para aplicaciones multimedia
- Extracurriculares
 - Extracurricular I
 - Extracurricular II
 - Extracurricular III
 - Extracurricular IV

CUARTO SEMESTRE

- Cálculo
- Física I
- Ecología
- Inglés IV
- **Módulo 3. Integra fotografía, video y sonido para el diseño multimedia**
- Obtiene imágenes fijas para el diseño
- Realiza maquetación de medios gráficos
- Obtiene imágenes en movimiento para multimedia
- Extracurriculares
 - Extracurricular I
 - Extracurricular II
 - Extracurricular III
 - Extracurricular IV

QUINTO SEMESTRE

- Probabilidad y estadística
- Física II
- Inglés V
- Ciencia, tecnología, sociedad y valores III
- **Módulo 4. Diseña y construye objetos en 3D para la comunicación visual**
- Diseña objetos tridimensionales
- Construye objetos visuales en 3D
- Extracurriculares
 - Extracurricular I
 - Extracurricular II
 - Extracurricular III
 - Extracurricular IV

SEXTO SEMESTRE

- Matemática aplicada
- Administración
- Biología contemporánea
- Economía
- **Módulo 5. Diseña ambientes multimedia y prepara originales para proyectos gráficos**
- Diseña ambientes tridimensionales
- Prepara proyectos gráficos
- Extracurriculares
 - Extracurricular I
 - Extracurricular II
 - Extracurricular III
 - Extracurricular IV

Sesión informativa:

FECHA

LUGAR

HORA

Examen de admisión:

FECHA

